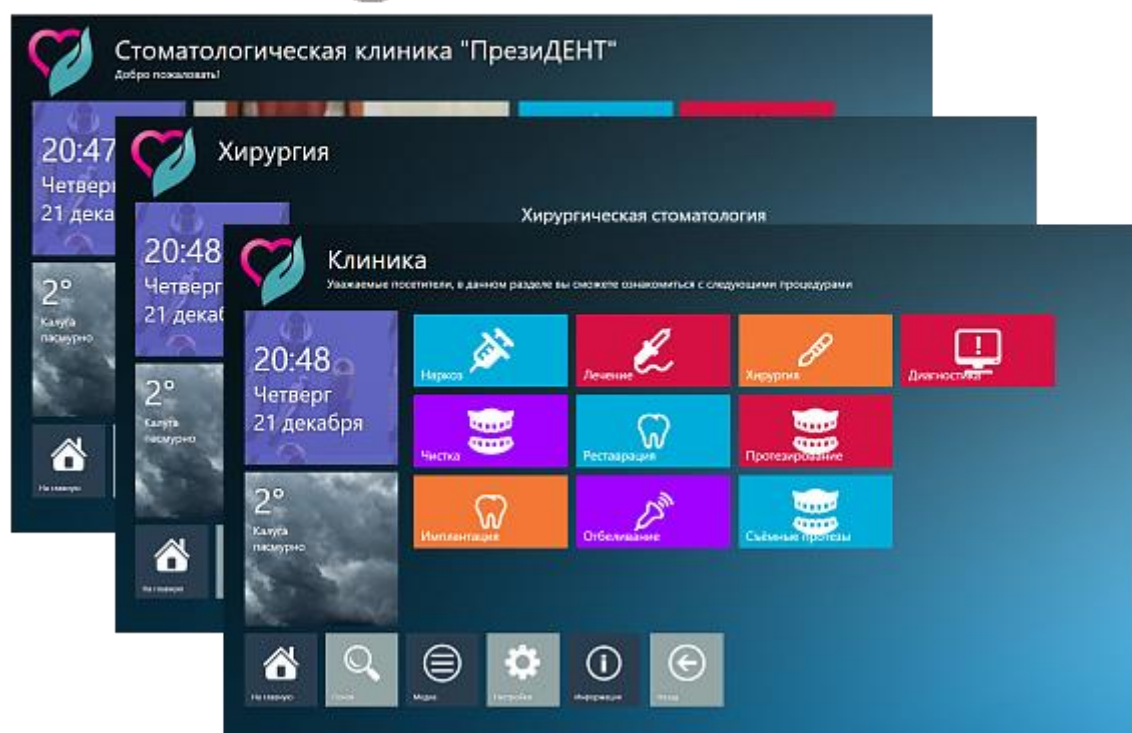


Описание и инструкции по взаимодействию и работе с «Информатор Smart-Q»



Начало Работы:

В начале работы просим Вас серьезно относиться к процессу настройки, и аккуратно следовать дальнейшим инструкциям, указанным в данном описании. Если Вы не уверены в производимых Вами действиями, то попробуйте повторно найти ответ в этой инструкции или уточнить по телефону у технических специалистов, о реализации задуманных вами действий.

Запуск системы и вход в «Дашборд» ПО.

Для всех дальнейших действий , Вам необходимо:

- личное присутствие у терминала с подключенной клавиатурой и мышкой
- удаленный доступ при помощи необходимых программ.
- доступ к через локальную сеть

Для того чтобы свернуть с экрана терминала меню с выбором услуг , Вам необходимо нажать на

экране в любое место и после этого нажать на клавиатуре клавиши:



После нажатия этих клавиш, меню выбора услуг свернется.

После того как экран свернулся, перед Вами будет привычный рабочий стол. Для дальнейшей работы или настройки, Вам необходимо запустить интернет браузер и после того как он откроется, ввести в адресной строке следующий адрес:

<http://localhost/dashboard/>

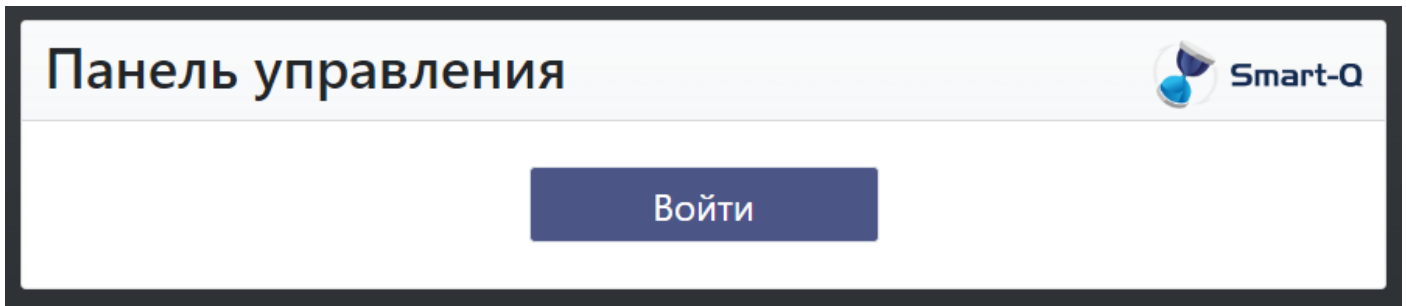
** Если Вы хотите получить доступ к настройке не с терминала а с другого удаленного ПК в сети , то нужно будет также запустить интернет браузер и в адресной строке ввести :

http://*IP адрес терминала в сети*/dashboard/.

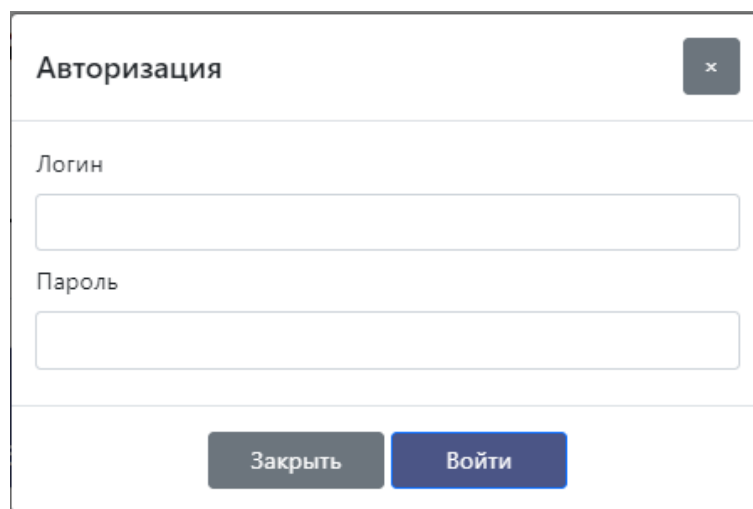
Где **IP адрес терминала в сети** - это его внутри сетевой IP адрес, который можно посмотреть в центре управления сетями и общим доступом.

Стандартные логины пароли : Логин: admin Пароль: 111111

После ввода ссылки и нажатия «Enter», откроется страница «Приветствия»



На этой странице присутствует кнопка входа в систему – при нажатии на эту кнопку, откроется модальное окно для входа в панель администратора. Необходимо ввести пару логин \ пароль (по умолчанию admin \ 111111) и тогда откроется панель управления.

The image shows a modal window titled 'Авторизация' in the top left corner, with a close button (an 'x' in a square) in the top right corner. Below the title, there are two input fields. The first is labeled 'Логин' and the second is labeled 'Пароль'. At the bottom of the modal, there are two buttons: a grey button labeled 'Закреть' and a blue button labeled 'Войти'.

После ввода пары логин \ пароль Вы попадете в панель управления CMS.

The screenshot displays the 'Настройки Устройств' (Device Settings) page in the Smart-Q CMS. On the left is a dark blue sidebar with the 'Информатор' (Informant) logo and a user menu showing 'Вы вошли как: Администратор...'. The main content area features a search bar, a 'Добавить Устройство' (Add Device) button, and a table of devices. The table has columns for selection, ID, name, type, start screen, and current screen, with action buttons for each row.

Все	#	ID	Название	Тип	Стартовый Экран	Текущий Экран	Действия
<input type="checkbox"/>	1	1	ТВ Панель 1	ТВ Панель	Экран 1	Экран 1	Перезагрузка Смена Экрана
<input type="checkbox"/>	2	2	Планшет 1	Планшет	Экран Планшета	Экран Планшета	Перезагрузка Смена Экрана

Слева будет находится навигационное меню, давайте рассмотрим его функционал: При нажатии на желтую кнопку «Администратор», откроется окно, в котором Вы можете:

The screenshot shows a user menu for an administrator. It displays the user's name 'Пользователь: Администратор ..' and role 'Роль: Администратор С..'. Below this are three buttons: 'Смена пароля' (Change password), 'Информация о Лицензии' (License information), and 'Выйти из Панели администратора' (Logout). At the bottom left is a 'Закреть' (Close) button.

- Изменить пароль
- Получить Информацию о лицензии
- Выйти из Панели администратора
- Закреть данное окно

Стартовая страница содержит в себе перечень устройств, которые есть в системе.

Предоставление информации выполнено в уникально табличном стиле, давайте рассмотрим кнопки управления:

Все	#	ID	Название	Тип	Стартовый Экран	Текущий Экран	Действия
<input type="checkbox"/>	1	1	ТВ Панель 1	ТВ Панель	Экран 1	Экран 1	Перезагрузка Смена Экрана
<input type="checkbox"/>	2	2	Планшет 1	Планшет	Экран Планшета	Экран Планшета	Перезагрузка Смена Экрана

Наверху справа – кнопка «Добавить» - при нажатии на эту кнопку, откроется окно в котором нужно будет заполнить поля для добавления объекта в систему.

Строка поиска – начните вводить ключевые слова в эту строку и в таблице ниже будут выведены те результаты, которые будут совпадать с введенными вами данными.

Кнопки «Выделить все», «Изменение», «Удаление», «Копирование» - нужны для оперирования группами объектов.

Кнопка «Выделить все» - выделить все объекты что есть в данной таблице.

Чтобы выполнить какие либо действия, необходимо выбрать необходимые строки, нажав на чекбокс слева в каждой строке, далее указать какое действие необходимо:

Изменение – при выборе данной кнопки, откроется окно, в котором необходимо будет указать строку для изменения и значение которое она должна принять.

После этого, выбрав и указав необходимые поля, нажмите кнопку «Сохранить»

Указанные Вами объекты, примут те значения в тех строках, что Вы указали.

Настройка Устройств		
<input type="checkbox"/>	ID	1
<input type="checkbox"/>	Название	ТВ Панель 1
<input type="checkbox"/>	Тип	1. ТВ Панель
<input type="checkbox"/>	Стартовый Экран	1. Экран 1
<input type="checkbox"/>	Текущий Экран	1. Экран 1

Закрыть Сохранить

Удаление – при нажатии на эту кнопку, указанные Вами объекты будут удалены.

Копирование – При нажатии на эту кнопку, указанные Вами объекты будут скопированы.

Иконки:

	Открывает окно, в котором можно производить изменение параметров объекта.
	Удаляет объект
	Копирует объект

Данные кнопки и функции одинаковы для большинства разделов в системе.

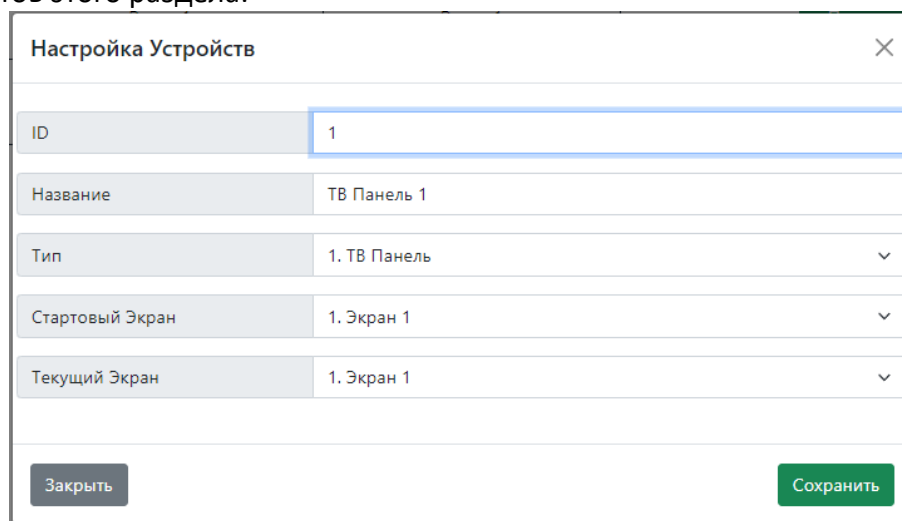
Далее рассмотрим разделы подробнее.

Раздел «Устройства»

В данном разделе указывается информация относительно устройств в системе.

Устройства это – ТВ Панели, Планшеты, Информационные киоски и прочее.

Настройки объектов этого раздела:



Параметр	Значение
ID	ИД. Значение Уникальное, не должно дублироваться.
Название	Название устройства
Тип	Тип устройства, Возможные варианты: - ТВ Панель - Планшет
Стартовый Экран	Стартовый экран при перезагрузке \ загрузке устройства.

Также есть еще 2 поля, информационной и поле с кнопками

Поле Текущий Экран – в этом поле указывается текущий экран, который отображается на устройстве.

Поле Действия – В этом поле есть 2 кнопки:

Перезагрузка – при нажатии на данную кнопку, экран устройства перезагрузится на стартовую страницу.

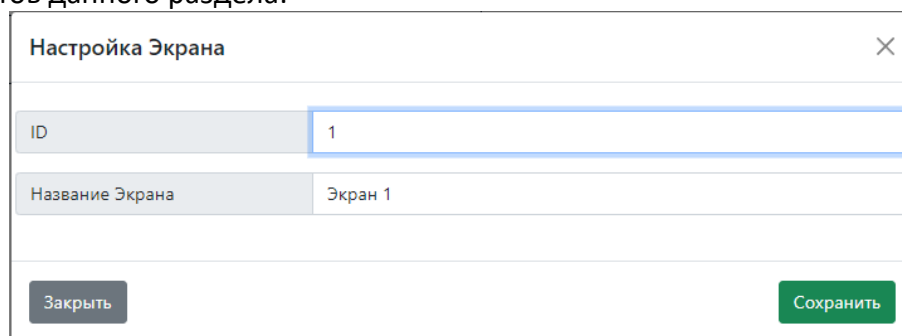
Смена Экрана – при нажатии на эту кнопку, появится окно, в котором нужно будет указать экран, на который нужно будет переключится указанному устройству.

При воздании объекта, необходимо будет указать стартовый экран, созданный в другом разделе.

Раздел «Экраны»

В данном разделе указывается информация об экранах отображения, для устройств.

Настройка объектов данного раздела:

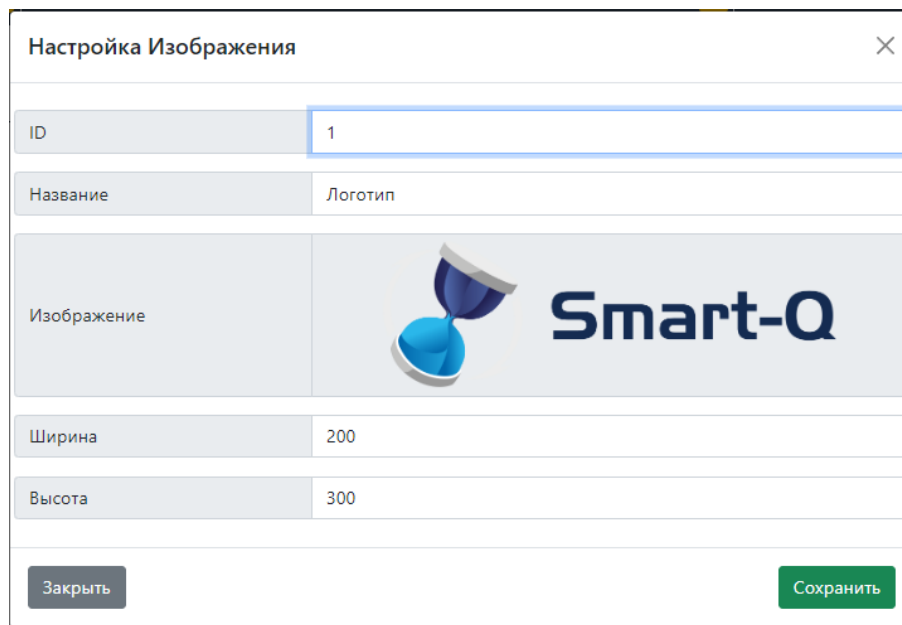


Параметр	Значение
ID	ИД объекта. Значение Уникальное, не должно дублироваться.
Название	Название объекта

Также есть кнопка «Запустить Редактор», при нажатии на которую откроется Редактор Экранов в новом окне.

Раздел «Изображения»

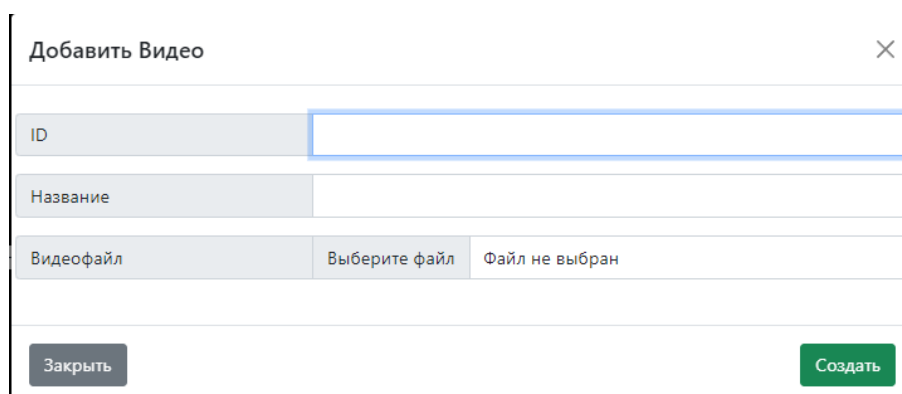
В данном разделе можно загрузить изображения, для дальнейшего его использования в системе.
Настройка объектов данного раздела:



Название поля	Действие
ID	ИД объекта. Значение Уникальное, не должно дублироваться.
Название	Название объекта
Изображение	В данном поле указывается изображение для загрузки и хранения.
Ширина	Ширина по умолчанию
Высота	Высота по умолчанию

Раздел «Видео»

В данном меню можно загрузить видео, для дальнейшего его использования в системе.
Настройка объектов данного раздела:



Название поля	Действие
ID	ИД объекта. Значение Уникальное, не должно дублироваться.
Название	Название объекта
Видеофайл	В данном поле указывается видео для загрузки и хранения.

Раздел «Плейлисты»

В данном разделе можно создать плейлисты , для дальнейшего его использования в системе.
Настройка объектов данного раздела:



Настройка Плейлиста

ID: 2

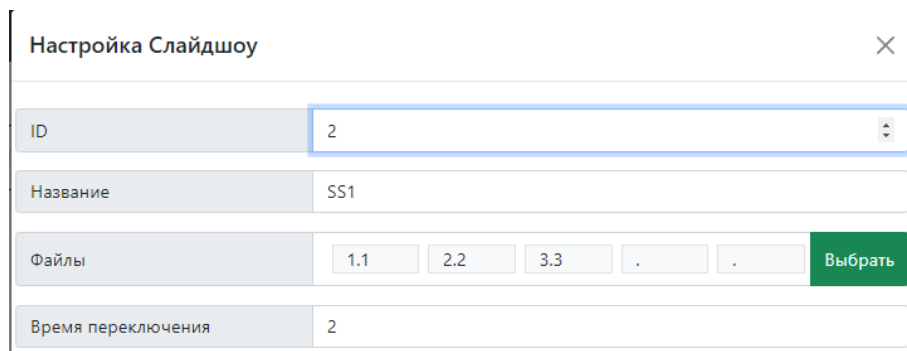
Название: PL1

Файлы: 1.111 2.222 Выбрать

Название поля	Действие
ID	ИД объекта. Значение Уникальное, не должно дублироваться.
Название	Название объекта
Файлы	В данном параметре необходимо последовательность и выбрать какие ролики будут отображаться в плейлисте.

Раздел «Слайдшоу»:

В данном разделе можно создать Слайдшоу , для дальнейшего его использования в системе.
Настройка объектов данного раздела:



Настройка Слайдшоу

ID: 2

Название: SS1

Файлы: 1.1 2.2 3.3 . . Выбрать

Время переключения: 2

Название поля	Действие
ID	ИД объекта. Значение Уникальное, не должно дублироваться.
Название	Название объекта
Файлы	В данном параметре необходимо последовательность и выбрать какие изображения будут отображаться в Слайдшоу.
Время переключения	Указывается таймер переключения изображений

Редактор Экранов

В данном разделе запускается ПО в котором можно редактировать экраны для дальнейшей привязки к устройствам.

Сверху две вкладки

- **Элементы** – в этом разделе собраны все элементы, которые можно добавить на страницу

- **Страница** – в этом разделе собраны настройки самой страницы.

Рассмотрим их:

Раздел «Страница»

В этом разделе собраны параметры настройки страницы.
Для сохранения изменений, нажмите кнопку «Сохранить».
Далее параметры доступные для изменения в разделе:

Параметр	Описание
Название	В данном поле указывается название страницы.
Размеры страницы	В данном поле указывается размер страницы в пикселях.
Фон страницы	В данном поле нужно выбрать, что будет являться фоном страницы.
Цвет фона	Фоном страницы является цвет, его можно выбрать из палитры.
Градиент фона	Фоном страницы будет являться градиент. Его можно выбрать из 2-х палитр и направления смещения цветов.
Изображение	Фоном страницы будет являться изображение. Его можно выбрать из выпадающего списка, заранее загруженного в раздел «Изображения».
Сетка	В данном поле можно указать, чтобы на фоне отображалась сетка, для более удобного позиционирования. Также можно указать размер ячеек сетки.
Масштаб	В данном поле можно выбрать размер масштаба отображения страницы. <i>Примечание – при измененном масштабе, при захвате элемента и его перемещении, сдвиг элемента не будет соответствовать сдвигу курсора. Особенность архитектуры.</i>

Кнопки	
Очистить страницу	Удалит все элементы со страницы
Перезагрузить не сохраняя	Перезагружает страницу, не сохраняя последние изменения (с момента последнего сохранения.)

Сетка и масштаб не влияют на отображение страницы в дальнейшем на устройстве.

Раздел «Элементы»

В данном разделе собраны различные элементы для добавления на экран. Для сохранения изменений, нажмите кнопку «Сохранить».

Чтобы добавить элемент на страницы, выберите интересующий Вас элемент и нажмите на него, чтобы добавить его на страницу.

При добавлении, блок появится на странице. Его можно:

- Перемещать – наведя курсор на него и нажав ЛКМ элемент можно перемещать по странице в рамках её размера.
- Изменять размер – наведя курсор на нижнюю или правую грань либо в нижний правый угол, нажав ЛКМ можно изменять размер элемента мышкой.

Двойное нажатие ЛКМ или нажатие ПКМ на элементе откроет его настройки.

Для каждого элемента, настройки свои, но есть ряд одинаковых действий:

При открытии настроек, кнопки модального окна снизу:

- Закрыть – закрывает окно настроек без сохранения изменений
- Копировать – закрывает окно настроек и копирует элемент. При копировании, элемент оказывается «сверху» родительского, после копирования его нужно переместить на новое место.
- Удалить – закрывает окно и удаляет элемент.
- Сохранить – сохраняет изменения элемента.

Большинство настроек элемента, такие как положение, размер, границы, подложка, скругление углов и прочее – доступны для всех элементов.

Размеры Блока

Ширина: 100 Высота: 100

Позиционирование Блока

Отступ сверху: 190 Отступ Слева: 310 Слой: auto

Границы Блока

Наличие: Ширина: 1.11111 Цвет: Тип границы: Пунктир ▾

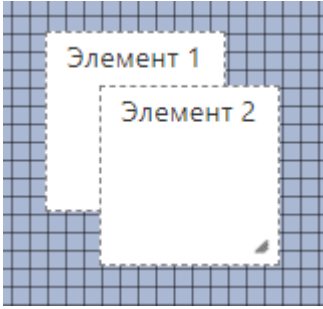
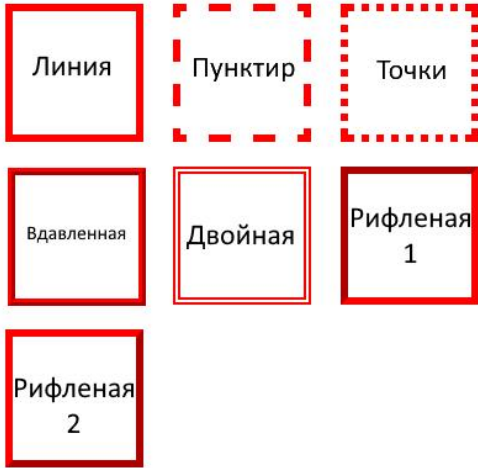
Блок

Прозрачность: 0 % Поворот: 0

Скругление углов

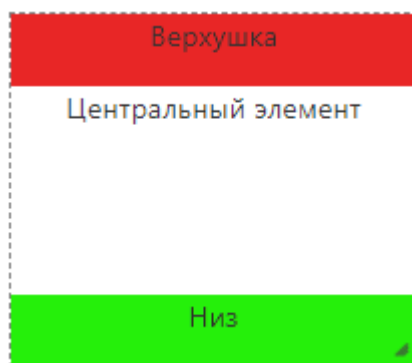
Верх Лево: 0 Верх Право: 0 Низ Лево: 0 Низ Право: 0

Заккрыть
Копировать
Удалить
Сохранить

Параметр	Описание	Тип данных
Размеры блока		
Ширина	Ширина блока	Пиксели
Высота	Высота блока	Пиксели
Позиционирование блока		
Отступ сверху	Отступ от верхней грани	Пиксели
Отступ слева	Отступ от грани слева	Пиксели
Слой	<p>Расположение элемента по оси z Если указать на элементе 1 слой «1», а на элементе 2 слой «2» То элемент 2 будет «над» элементом 1</p>  <p>Позиционирование по оси z позволяет более гибко строить внешний вид страниц, например можно поместить какое либо изображение «над» блоком с текстом и фоном другого цвета.</p>	Число
Границы блока		
Наличие	Наличие галочки – рамка будет на элементе	Чекбокс
Ширина	Ширина рамки	Пиксели
Цвет	Цвет рамки	Палитра
Тип границы	<p>Тип рамки, на выбор несколько вариантов:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Точки • Пунктир • Линия • Двойная • Рифленая 1 • Рифленая 2 • Вдавленная 	Один Из
Блок		
Наличие	Наличие галочки – подложка будет под элементом	Чекбокс
Цвет	Цвет подложки	Палитра
Прозрачность	Прозрачность подложки	Проценты
Поворот	Поворот элемента целиком	Угол
Скругление Углов		
Верх Лево	Скругление угла	Пиксели
Верх Право	Скругление угла	Пиксели
Низ Лево	Скругление угла	Пиксели
Низ Право	Скругление угла	Пиксели

В дополнение к общим, есть уникальные параметры, которые относятся к каким-то конкретным элементам.

Блок – Элемент «Текст»



В этом элементе в основном указывает текстовая информация.

Особенности блока:

Параметр	Описание
Шапка Сверху	
Наличие	Наличие галочки – блок будет отображаться
Цвет	Цвет подложки блока
Редактор текста	WYSIWYG Редактор текста (позволяет изменять множества параметров текста, строить таблицы и многое другое)
Блок по центру	
Редактор текста	WYSIWYG Редактор текста
Шапка снизу	
Наличие	Наличие галочки – блок будет отображаться
Цвет	Цвет подложки блока
Редактор текста	WYSIWYG Редактор текста
Действия при нажатии	
Действие	Возможные действия при нажатии <ul style="list-style-type: none">• Перезагрузка экрана – перезагружает указанное устройство (на начальную страницу)• Изменение страницы – меняет страницу на указанном устройстве на указанную ниже
Устройство	Выбор из списка устройств
Страница	Выбор из списка страниц

WYSIWYG Редактор текста – редактор текста, который позволяет

- Вносить и изменять текст
- Менять его внешний вид (жирный текст, курсив и прочее)
- Добавлять и изменять таблицы
- И многое другое

Действия – дополнительный интерактивный элемент, который позволяет использовать элемент как «Кнопку». То есть пользователь может взаимодействовать с экраном, чтобы производить какие либо изменения.

Также есть дополнительное поле - Дополнительные стили.

В нем можно указывать дополнительные стили CSS в виде кода.

Для более подробной информации: <https://html5book.ru/osnovy-css/>

Важно! Не прописывайте те стили, которые уже доступны на блоке в графическом виде!

Блок – Элемент «HTML блок»

В этом элементе из дополнительных возможностей можно отметить то, что поле для ввода текста способно выполнять HTML код, например:

Вам необходимо вывести виджет погоды на странице, для этого на сайте гисметео выбираем информер, в качестве сайта на котором будет отображаться этот виджет указываем <http://127.0.0.1/>

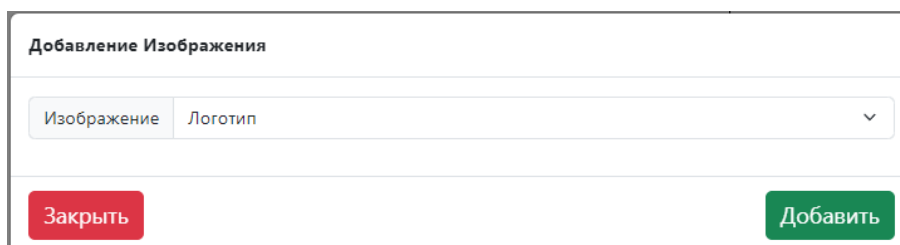
И полученный код вставляем в блок. В итоге получится:



Подобных примеров масса, это может быть карта с Яндекс.Карт или какой-либо другой виджет.

Медиа – Элемент «Изображение»

При выборе блока откроется окно:



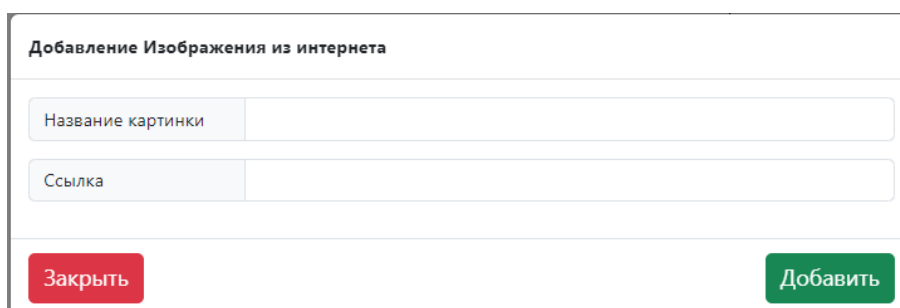
The screenshot shows a dialog box titled 'Добавление Изображения' (Add Image). It contains a dropdown menu with two options: 'Изображение' (Image) and 'Логотип' (Logo). Below the dropdown are two buttons: a red 'Закрыть' (Close) button and a green 'Добавить' (Add) button.

В нем необходимо выбрать из списка изображение, ранее загруженное в разделе «Изображения». После выбора изображения оно появится на странице.

Параметры элемента стандартные. При необходимости изменить изображение, следует удалить этот элемент и добавить новый.

Медиа – Элемент «Изображение из интернета»

При выборе блока откроется окно:



The screenshot shows a dialog box titled 'Добавление Изображения из интернета' (Add Image from Internet). It contains two input fields: 'Название картинки' (Image Name) and 'Ссылка' (Link). Below the input fields are two buttons: a red 'Закрыть' (Close) button and a green 'Добавить' (Add) button.

В нем необходимо указать название загружаемой картинки и ссылку на него.

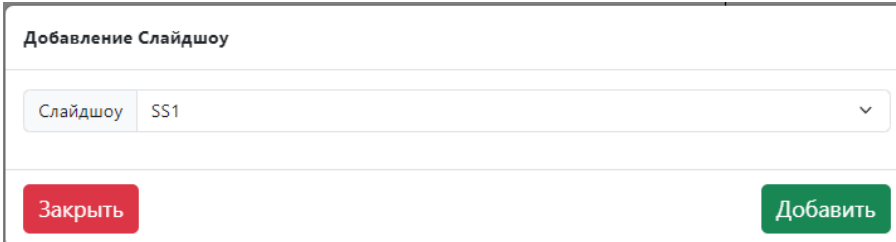
При добавлении, изображение может не добавиться, это связано с технологиями защиты от копирования изображений на некоторых сайтах.

После добавления изображения оно появится на странице.

Параметры элемента стандартные. При необходимости изменить изображение в элементе, следует удалить этот элемент и добавить новый.

Медиа – Элемент «Слайдшоу»

При выборе блока откроется окно:



Добавление Слайдшоу

Слайдшоу SS1

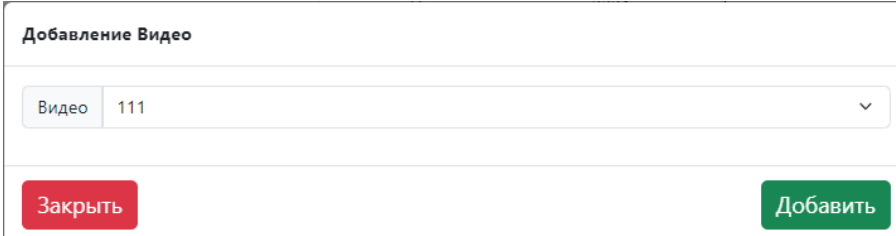
Закреть Добавить

В нем необходимо выбрать из списка слайдшоу, ранее созданное в соответствующем разделе.

Параметры элемента стандартные. При необходимости изменить слайдшоу, следует удалить этот элемент и добавить новый.

Медиа – Элемент «Видео»

При выборе блока откроется окно:



Добавление Видео

Видео 111

Закреть Добавить

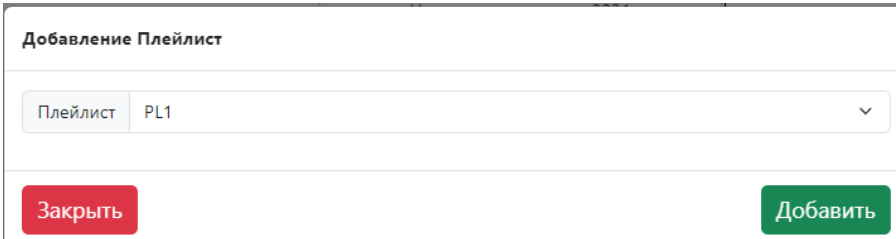
В нем необходимо выбрать из списка видео, ранее загруженное в разделе «видео»

После выбора видео оно появится на странице.

Параметры элемента стандартные. При необходимости изменить видео, следует удалить этот элемент и добавить новый.

Медиа – Элемент «Плейлист»

При выборе блока откроется окно:



Добавление Плейлист

Плейлист PL1

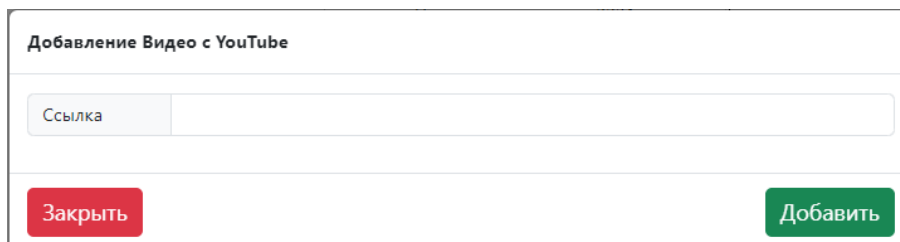
Закреть Добавить

В нем необходимо выбрать из списка плейлист, ранее загруженный в разделе «плейлисты»
После выбора плейлиста оно появится на странице.

Параметры элемента стандартные. При необходимости изменить плейлист, следует удалить этот элемент и добавить новый.

Медиа – Элемент «Видео с YouTube»

При выборе блока откроется окно:



Добавление Видео с YouTube

Ссылка

Закреть

Добавить

В нем необходимо указать ссылку с YouTube для загрузки нужного видео.

При добавлении, видео может не добавиться, это связано с технологиями защиты.

После добавления видео оно появится на странице.

Параметры элемента стандартные. При необходимости изменить видео, следует удалить этот элемент и добавить новый.

Медиа – Элемент «Бегущая строка»

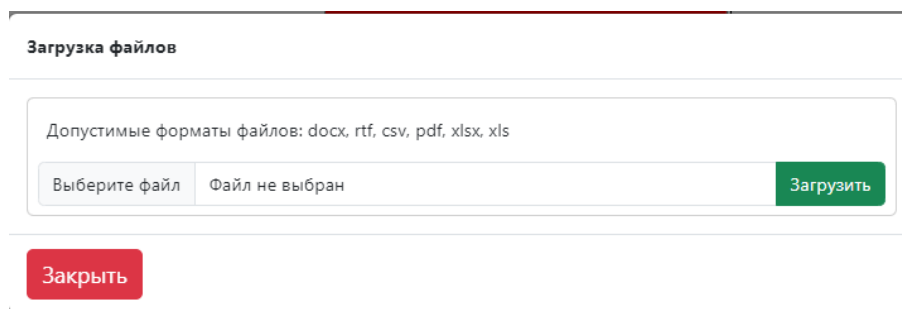
При выборе блока элемент сразу добавляется на страницу.

В этом элементе из дополнительных возможностей:

Параметр	Описание
Параметры бегущей строки	
Скорость движения	Скорость движения текста, указываемые значения от 0 (не двигается) до 20 (очень быстро двигается)
Направление движения	Направление движения текста, доступные варианты: <ul style="list-style-type: none">• Слева направо• Справа налево• Вверх• Вниз При выборе последних двух вариантов, текст автоматически центрируется в блоке.
Текст бегущей строки	
Редактор текста	WYSIWYG Редактор текста

Импорт

При выборе данного элемента, откроется окно:



В нем необходимо указать файл для загрузки, доступные варианты

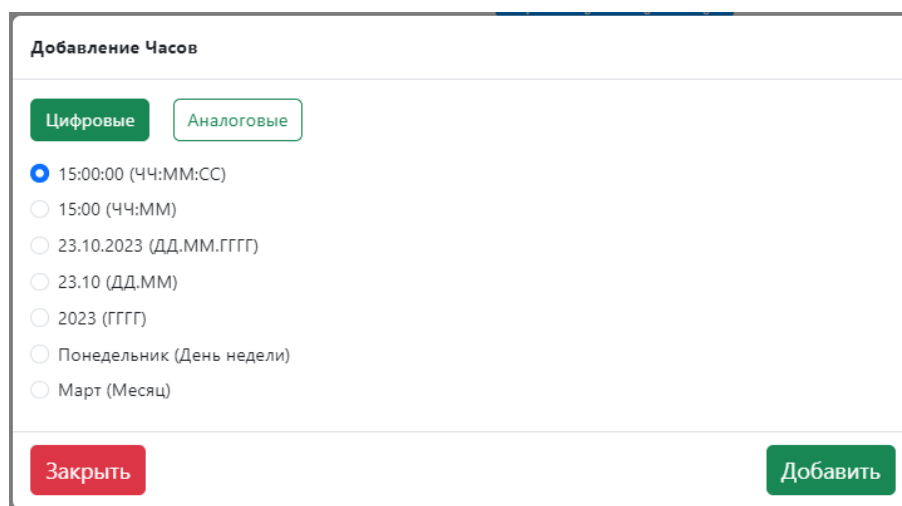
- Docx – Word формат
- Rtf – Word формат
- Csv – табличный формат
- Pdf
- xlsx, xls – табличный формат

После выбора и загрузки файла он появится в обычном текстовом блоке. Открыв блок, будет доступно его изменение и форматирование.

Разное – Элемент «Время и дата»

При выборе данного элемента, откроется окно, котором есть 2 вкладки:

Добавление цифровых часов:




В данном окне можно выбрать и добавить часы или дату указанных форматов. В этом элементе из дополнительных возможностей:

Параметр	Описание
Параметры текста	
Шрифт	Высота шрифта выбранного формата
Цвет текста	Цвет выбранного формата



Добавление аналоговых часов:

Добавление Часов

Цифровые Аналоговые

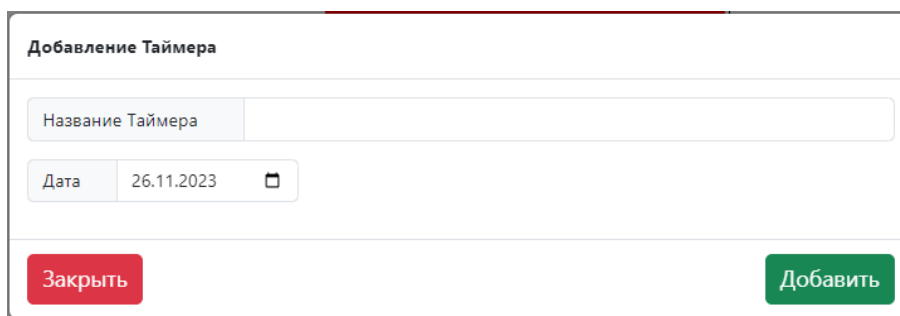


В этом элементе из дополнительных возможностей:

Параметр	Описание
Параметры часов	
Ширина	Ширина часов в пикселях
Высота	Высота часов в пикселях
Размер Углов	Скругление углов часов в % Пример: 100% скругление  Пример: 10% скругление 
Размер окантовки	Размер и ширина окантовки часов в пикселях
Цвет окантовки	Цвет окантовки часов

Разное – Элемент «Таймер»

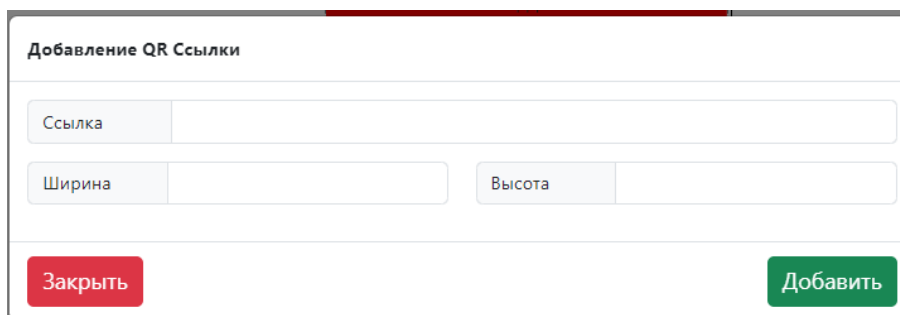
При выборе данного элемента, откроется окно:



В нем можно указать параметры таймера, который запустится до указанной даты. Например, до Нового года или какой любой другой знаменательной даты.

Разное – Элемент «Генератор QR Ссылки»

При выборе данного элемента, откроется окно:



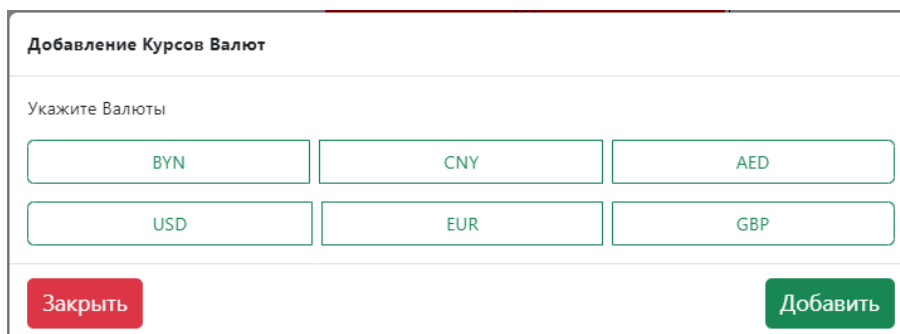
В нем нужно указать ссылку, для которой будет сгенерирован QR код и его размеры.

В этом элементе из дополнительных возможностей:

Параметр	Описание
Параметры QR	
Ссылка	Ссылка для QR кода
Ширина	Ширина QR кода в пикселях
Высота	Высота QR кода в пикселях

Разное – Элемент «Курсы валют»

При выборе данного элемента, откроется окно:



В открытом окне необходимо выбрать те валюты, которые должны отображаться в элементе «Курсы Валют»

В этом элементе из дополнительных возможностей:

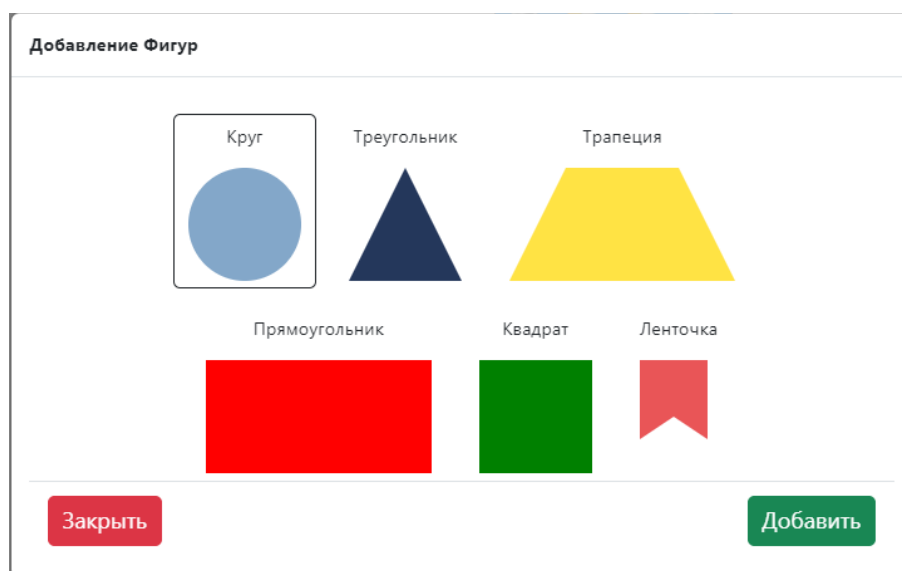
Параметр	Описание
Параметры Курсов Валют	
Текст	Текст описание над самими курсами валют
Шрифт Текста	Высота шрифта текста описания
Шрифт Курсов	Высота шрифта курсов валют

Внимание!

Данный блок получает данные с ЦБ РФ и не будет работать без интернета.

Разное – Элемент «Фигуры»

При выборе данного элемента, откроется окно:



В нем необходимо выбрать фигуру для добавления на страницу.

В этом элементе из дополнительных возможностей:

Параметр	Описание
Параметры Фигуры	
Ширина	Ширина фигуры
Высота	Высота фигуры
Цвет подложки	Цвет фигуры

Запуск ПО на устройствах

Для того, чтобы открыть страницу на каком-либо устройстве, есть несколько вариантов:

Использовать программу SmartQ-TV

После установки, необходимо поместить ярлык в автозагрузку.

Далее необходимо перейти в папку C:\Alniko\SmartQ TV
И открыть конфигурационный файл smartq.ini

В нем необходимо указать:

; Секция N где цифра указывает с какими параметрами запускать, можно создать множество секций.

; Для запуска множества ТВ экранов, запускать smartq-tv-run.exe с параметром число, например
smartq-tv-run.exe 0

; По умолчанию без указания параметра запускает секцию 0
[0]

host = <http://localhost/d/1>

; Включение режима пользовательского url

customurl = 1

Host – необходимо указать вместо localhost ip сервера, а также ид устройства (из раздела с устройствами).

Customurl должен иметь параметр 1.

Использовать программу браузер google chrome

После установки, необходимо поместить ярлык в автозагрузку.

В самом браузере необходимо разрешить проигрывание и автопроигрывание звуков.

Далее в параметрах ярлыка добавить в конце

--kiosk <http://localhost/d/1>

В обоих случаях ПО будет запускаться корректно.